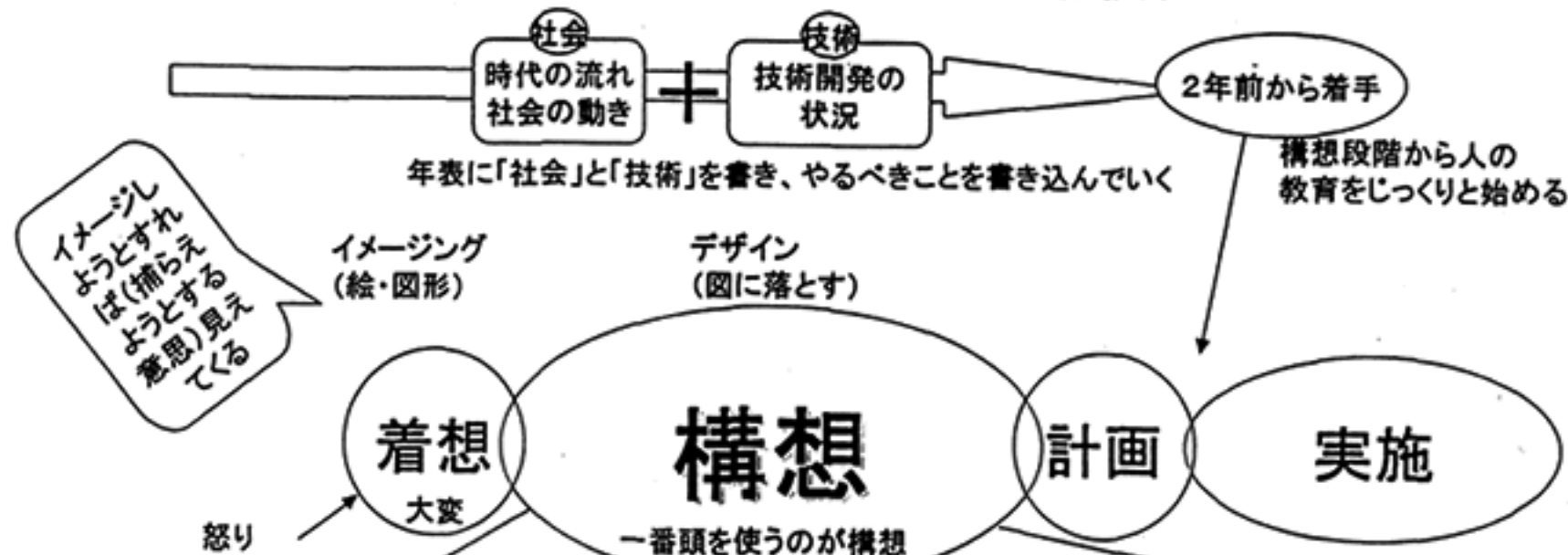


飯田亮の事業構想

経営者:シナリオと舞台の上で俳優として演じる(出世を目指す)
事業家:シナリオからつくっていく(成功を目指す)



怒り
(エネルギー
が大きい)

イメージング
(絵・図形)

デザイン
(図に落とす)

着想
大変

構想
一番頭を使うのが構想

計画

実施

目指すもの

システム=系=図

全部のサブシステムが、トータルのシステム
につながっていないといけない

狂の世界
(人と違う)

方法

数字やチャート化する
・わかりやすい
・問題点も発見しやすい

図に落とす

大きな方眼紙に
5年後、10年後の姿を書いていく
(従業員・設備投資・バランスシート)

プロセス

考え抜く 深く
(とことん考える)

長く
あきらめない

- ① 相当な時間をかけて、熟成・醸成する
- ② 絞る
- ③ 恐怖の5分間(酔っ払っていないか、水をかける)

教育

事業構想力の教育には経験が必要
① 逃げ道がない局面に立たせる
② 成功
③ 習慣になっていく

考える力を高めるために

「90歳まで仕事をする」と思う 否定して肯定しなおす 勉強は自由な発想を拘束する ニーズを小さく固まらないでとらえる

社会システム産業構想

安全サービスをコア事業としつつ、その上に医療・健康サービス、教育サービス、情報通信サービス
 といった社会に有益なインフラとなる各種サービスをトータルに提供する新しい産業
 1989年に宣言

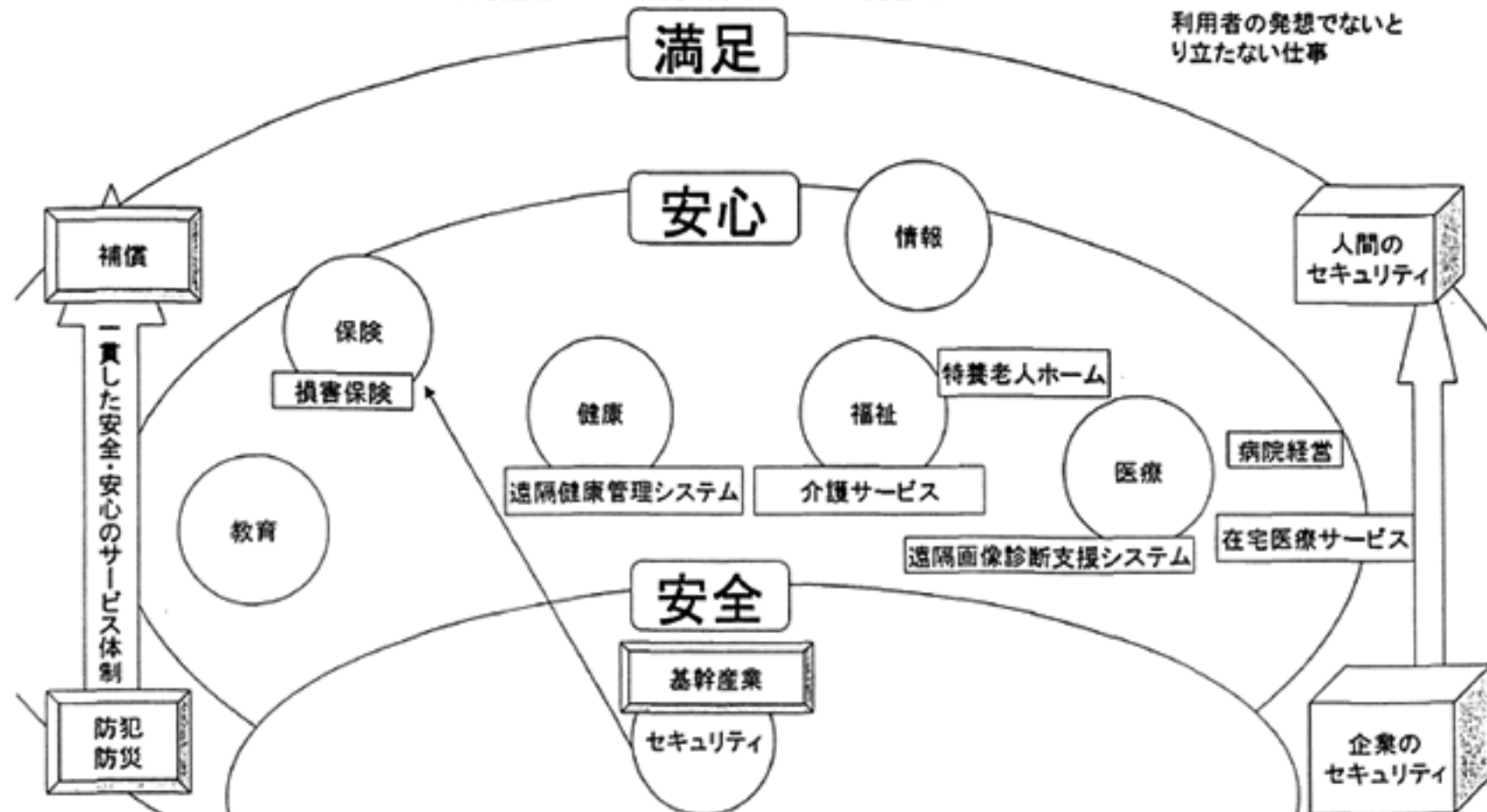
顧客との接点の多さが新しい商品、
 新しいサービスを生み出す財産

社会システムの不備をただす産業

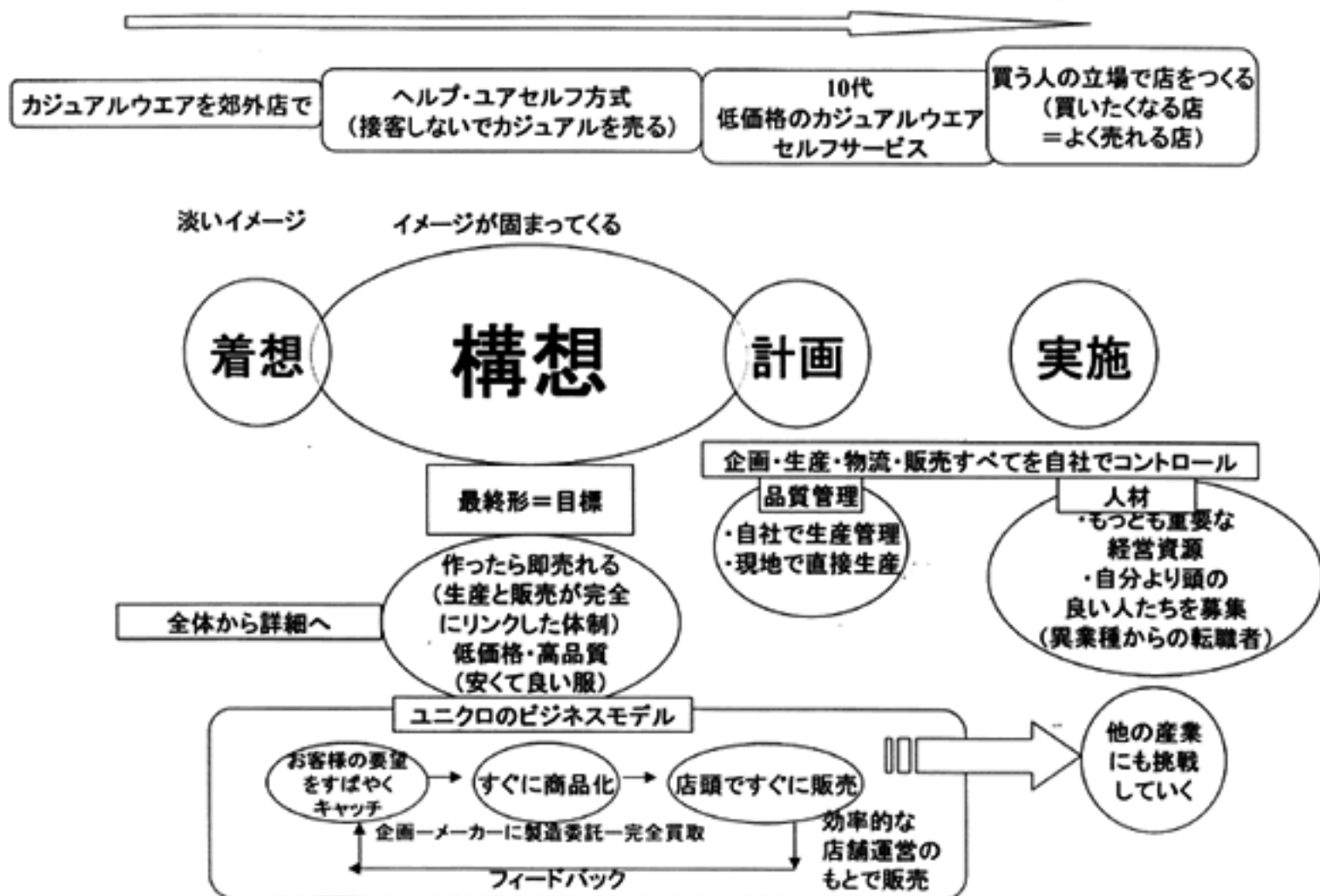
人の一生をいろいろな場面で支援する企業

高度情報化社会に必要な社会システムを提供する産業

利用者の発想でないと
 立たない仕事



柳井正(ユニクロ)の事業構想



南部靖之の事業構想



社会の問題点を
解決する

正々の旗、堂々の陣
大義名分=人材開国・雇用ビッグバン

創業者=アーティスト



気力

着想

最初から市場調査はやらない
定性情報、直感、空気を大切に
常に外に向ける眼差し
会う人の数は膨大 耳学問
勉強しなかった 社員のアイデアが集まってくるしかけ
勉強はできなかった

問題解決の中から体験的に学ぶ(実学)

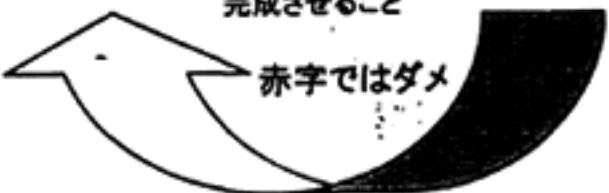
構想

真っ白なキャンバスに絵をかく

図解仕事人=○△□で考える

計画 知行合一 **実施**

行動することはつけた知識を完成させること



赤字ではダメ

社会貢献 文化創造 社会福祉

やると決めてから市場調査をする

造語能力が高い

ワークシェアリング SOHO 在宅勤務 サテライトオフィス インキュベーション